

Ausfüll-Hilfe für das Statistik-Tool 2012-2013

Version: 1.00
Datum: 27. Juni 2011

Spielerwechsel vor oder während der Saison

I) Ein Spieler verlässt den Verein leihweise oder permanent

- a. Wechseln Sie zum Datenblatt „Kader“.
- b. Wenn der Name des Spielers in der Liste auftaucht, dann müssen die Werte für die Spalte „Im Kader bis Spieltag #“ (Spalte D) angepasst werden auf den letzten Spieltag, bevor der Spieler den Verein verlassen hat.
- c. Auf demselben Datenblatt muss nun einer der verfügbaren Buttons „Sortieren“ angeklickt werden, damit die Änderung(en) auch auf alle Spieltags-Datenblätter übernommen wird. Achtung: Dabei wird die Kaderliste (je nach Wahl des Buttons) neu sortiert.

II) Ein Spieler wechselt auf Leihbasis oder permanent zum Verein

- a. Wechseln Sie zum Datenblatt „Spielernamen“.
- b. Tragen Sie den kompletten Namen des Spielers in einen freien Eintrag in der linken Spalte der 35 Einträge fassenden Spielernamen-Tabelle ein. Falls es keinen freien Eintrag (bzw. einen Eintrag mit „Spieler XY“) gibt, so muss ein anderer Spielernamen ersetzt werden. Wählen Sie diesbezüglich einen Spieler aus, der bisher an keinem der gespielten Spieltage einen Einsatz oder Bankplatz für den Verein hatte.
- c. Tragen Sie die Rückennummer des Spielers in derselben Zeile in die rechte Spalte ein. Ist die Rückennummer nicht bekannt, so tragen Sie ein „xx“ ein.
- d. Wechseln Sie nun zum Datenblatt „Kader“.
- e. Tragen Sie in den Spalten „Im Kader ab Spieltag #“ und „Im Kader bis Spieltag #“ in der Zeile des Spielers die entsprechenden Werte ein.
- f. Drücken Sie nun einen der verfügbaren Buttons „Sortieren“, damit die Änderung(en) auch auf alle Spieltags-Datenblätter übernommen wird. Achtung: Dabei wird die Kaderliste (je nach Wahl des Buttons) neu sortiert.

III) Ein Jugend- oder Amateur-Spieler kommt zu seinem ersten Einsatz

- a. Wechseln Sie zum Datenblatt „Spielernamen“.
- b. Prüfen Sie, ob der entsprechende Spieler in der Spielernamen-Liste bereits auftaucht:
 - i. Falls er bereits auftaucht, prüfen Sie, ob für diesen Spieler bereits eine Rückennummer vergeben wurde. Falls das der Fall ist, so sind keine weiteren Eintragungen notwendig. Der Einsatz des Spielers kann direkt auf dem Spieltags-Datenblatt eingepflegt werden.
 - ii. Falls keine Rückennummer vergeben wurde:
 1. Tragen Sie die Rückennummer des Spielers in derselben Zeile in die rechte Spalte ein.
 2. Wechseln Sie nun zum Datenblatt „Kader“.
 3. Tragen Sie in den Spalten „Im Kader ab Spieltag #“ und „Im Kader bis Spieltag #“ in der Zeile des Spielers die entsprechenden Werte ein.
 4. Drücken Sie nun einen der verfügbaren Buttons „Sortieren“, damit die Änderung(en) auch auf alle Spieltags-Datenblätter übernommen wird. Achtung: Dabei wird die Kaderliste (je nach Wahl des Buttons) neu sortiert.
 - iii. Falls der Name des Spielers nicht eingetragen wurde, so behandeln Sie diesen wie unter Punkt II) (Ein Spieler wechselt auf Leihbasis oder permanent zum Verein).

Strafen am „Grünen Tisch“

I) Strafen, die eine einzelne Spielwertung betreffen

- a. Wechseln Sie auf das entsprechende Spieltags-Datenblatt und tragen Sie alle Startelf-, Bankplatz-, Einwechslungen, Auswechslungen sowie persönliche Strafen (sofern diese bestehen bleiben) normal in das Datenblatt ein.
- b. Tragen Sie keine Nachspielzeiten und auch keine erzielten Tore, Vorlagen sowie mittelbare Torbeteiligungen ein. Tragen Sie keine „Fehler vor Gegentoren“ ein und keine Statistiken.
- c. Je nach Spielwertung tragen Sie in der Zeile „Spielereignisse & Gegentore“ die entsprechende Anzahl an Gegentoren bzw. „gegnerischen Eigentoren“ ein.

II) Punktabzüge aufgrund von Lizenzierungs-Verstößen o.ä.

- a. Wechseln Sie auf das Datenblatt „Liga“.
- b. Tragen Sie in der Tabelle „Punktabzug durch Lizenzverstoß“ in der Zeile des betroffenen Vereins die Anzahl der abzuziehenden Punkte ein. Bitte achten Sie darauf, hier positive Zahlenwerte einzutragen. Diese werden dann in der Gesamt-Tabelle entsprechend abgezogen.

Spieltage – Datensammlung

Damit das Tool diesen Spieltag überhaupt als bereits „gespielt“ ansieht, ist es notwendig, dass die Start-Elf der eigenen Mannschaft eingetragen wird.

Erfolgen weitere Eintragungen, so nimmt das Tool einige grundlegende Prüfungen vor, um Eingabefehler zu erschweren:

- I) Wurden maximal drei Wechsel eingetragen
- II) Ist die Anzahl der Einwechslungen kleiner oder gleich der Anzahl der Auswechslungen (es könnten ja Spieler ausgeschieden sein nach Erfüllung des Wechselkontingentes).
- III) Wurden Eintragungen bei Spielern ohne Rückennummern vorgenommen
- IV) Gab es fehlerhafte Wechsel-Eintragungen (z.B. ein Spieler ausgewechselt, der nicht am Spiel teilnahm bzw. ein Spieler mehrfach eingewechselt oder ausgewechselt)
- V) Gab es erkennbar fehlerhafte Karten-Eintragungen (z.B. bei einem gar nicht am Spiel teilnehmenden Spieler bzw. einen bereits ausgeschiedenen Spieler).

Doch welche Daten müssen insgesamt erhoben werden und wie und wo werden diese auf dem Spieltags-Datenblatt eingetragen?

Kategorie A - Daten, die vor, während oder unmittelbar nach dem Spiel eingetragen werden können:

1. Mitglieder der Start-Elf
2. Bankplatzbesetzung bei Spielbeginn
3. Spieler-Wechsel (oder Ausscheiden ohne Wechsel) mit Spielminute
4. Erzielte Tore und Gegentore mit Spielminute
5. Erzielte Eigentore für beide Mannschaften mit Spielminute
6. Karten für Spieler der eigenen Mannschaft mit Spielminute
7. Addierte Nachspielzeit für beide Halbzeiten (optional)
8. Art der Torrentstehung für alle eigenen Tore (ggf. erst nach Ansicht von Fernsehbildern möglich)
9. End-Ergebnisse aller Liga-Partien

Kategorie B - Daten, die ggf. nach Studium der Fernsehbilder bzw. nach eingehender Video-Analyse möglich sind:

1. Vorlagengeber und mittelbare Beteiligung an Spielzügen, die zu Toren der eigenen Mannschaft führen
2. Fehler der eigenen Spieler vor Gegentoren
3. Art der Torentstehung für alle eigenen Tore (ggf. auch schon frühere Angabe möglich)

Kategorie C - Daten, die in der Regel Stunden oder Tage nach Spiel-Ende von externen Quellen hinzugefügt werden :

1. Spieltagsnoten von diversen Online- oder Print-Medien
2. Angaben zu Pässen, Zweikämpfen, Torschüssen, Torschussvorlagen und Ballkontakten von z.B. Online-Quellen wie bundesliga.de.
3. Angaben zu insgesamt bis zu 38 statistischen Werten pro Spieler von externen Online-Quellen wie z.B. bundesliga.de

Wie Daten der Kategorie C erhoben und eingetragen werden inkl. der zu nutzenden Web-Links, ist detailliert in der Anleitung README beschrieben. Eine Ausführung an dieser Stelle ist aus Platzgründen nicht darstellbar.

Für jeden Spieler kann eine Reihe von Angaben minutengenau angegeben werden, sowie weitere spiel-relevante Daten eingegeben werden. Hier wird noch einmal kurz zusammengefasst, welche Kürzel was bedeuten und wo Eintragungen vorzunehmen sind.

Kürzel	Wo eingetragen	Bedeutung	Kategorie
S	In Spalte der ersten Minute der Zeile eines Spielers	Spieler gehört der Startelf an	A1
T	In Spalte X für irgendeine Minute der Zeile eines Spielers	Spieler hat in Minute X ein Tor für das eigene Team erzielt	A4
T	In Spalte X für irgendeine Minute der Zeile „Spiel-Ereignisse und Gegentore“	Ein Spieler der gegnerischen Mannschaft hat in Minute X ein Tor erzielt	A4
V	In Spalte X für irgendeine Minute der Zeile eines Spielers	Spieler hat in Minute X eine direkte Torvorlage für einen Borussia-Treffer oder Eigentor des Gegners gegeben oder wurde vor einem direkt verwandelten Elfmeter oder Freistoß gefoult	B1
B	In Spalte X für irgendeine Minute der Zeile eines Spielers	Spieler hat in Minute X im zum Tor führenden Spielzug einen direkten Beitrag zur Torentstehung für ein Tor für das eigene Team (auch Eigentor des Gegners) geleistet oder wurde vor einem nicht direkt verwandelten Elfmeter oder Freistoß gefoult, der zum Tor führte	B1
E	In Spalte X für irgendeine Minute der Zeile eines Spielers	Spieler wurde in Minute X eingewechselt	A3
A	In Spalte X für irgendeine Minute der Zeile eines Spielers	Spieler wurde in Minute X ausgewechselt oder verließ für den Rest des Spiels den Platz	A3
I	In Spalte X für irgendeine Minute der Zeile eines Spielers	Spieler der eigenen Mannschaft hat in Minute X ein Eigentor erzielt	A5
I	In Spalte X für irgendeine Minute der Zeile „Spiel-Ereignisse und Gegentore“	Ein gegnerischer Spieler hat in Minute X ein Eigentor erzielt	A5
X oder F	In Spalte X für irgendeine Minute ab der 90. Minute der Zeile „Spiel-Ereignisse und Gegentore“	Dies war die letzte Spielminute	A7
R	In Spalte X für irgendeine Minute der Zeile eines Spielers	Spieler wurde in Minute X mittels (glatt-) roter Karte des Feldes verwiesen	A6
G	In Spalte X für irgendeine Minute der Zeile eines Spielers	Spieler wurde in Minute X mittels gelber Karte verwarnet bzw. wenn dies für den Spieler zweimal eingetragen wird, mittels gelb-roter Karte des Feldes verwiesen	A6
K	In der Spalte für die erste Minute der Zeile eines Spielers	Spieler befindet sich zu Spielbeginn im Spieltags-Kader, aber sitzt auf der Bank	A2
M	In der Spalte für die gleiche Minute eines Gegentores in der Zeile eines Spielers	Spieler hat durch einen Fehler, verlorenen Zweikampf oder Schwäche Mithilfe zu einem Gegentor „geleistet“	B2
Auswahl aus einer Dropdown-Liste	In der Spalte für die jeweilige Minute eines eigenen Tores	Art der Torentstehung	B3